**Lab1: Atama ve Girdi/Çıktı Komutları**

1. Lab1\_1.cpp programı integer ve float veri tipinde verilmiş iki sayıyı farklı formatlarda ekrana yazdırmaktadır. Kodu inceleyip programı çalıştırınız.

2) Lab1\_2.cpp programı yarıçapı girilen dairenin alan ve çevresini hesaplamaktadır. Ama program kodu 6 tane yazım hatası vardır. Programdaki yazım hatalarını düzelterek kodu çalışır hale getirin.

3) Lab1\_3.cpp propgramını çalıştırın ve ekran çıktısını inceleyin. Programı klavyeden girilen herhangi bir krakterle şekli basacak şekilde düzeltin.

Örneğin $ girildiğinde \* şekli $ kullanarak bassın.

4) Lab1\_4.cpp adlı program 3 haneli bir sayının basamak değerlerini bulup ekrana yazdırmak için geliştirilmiştir. Ama program kodu 7 tane yazım hatası vardır. Programdaki yazım hatalarını düzelterek kodu çalışır hale getirin.

Örnek ekran çıktısı şu şekilde olmalı:

Pozitif bir sayı giriniz:456

Birler basamağı:6

Onlar basamağı:5

Yüzler basamağı:4

5) x ve y değişkenlerine iki tamsayıyı girdi olarak alan ve daha sonra bu iki değişken değerlerinin yerini değiştiren C programı yazılmak isteniyor. Örneğin x değişkenine 8 ve y değişkenine 65 değeri girilmiş olduğunu varsayalım. Program değişkenlerinin değerini değiştirmeden önceki ve sonraki halleriyle ekrana yazdıracak.

sayıların değiştirilmeden önceki değerleri:

x=8 y=65

sayıların değiştirildikten sonraki değerleri:

x=65 y=8

Lab1\_5.cpp programını yukarıdaki soruyu çözecek şekilde tamamlayınız.

6) Bir arabanın Ankara’dan İstanbul’a variş zamanını saat cinsinden alan ve arabanın ortalama hızını hesaplayan C programını yazınız. (İstanbul-Ankara arasındaki mesafeyi 453 km olarak alınız).

Örnek çıktı:

Ankara-İstanbul varis zamani(saat): 5.5

Arabanın ortalama hızı: 82.363640 km/saat